Fisher-Price®

DC SUPER FRIENDS™

BATCYCLE™

Shake 'n GO!

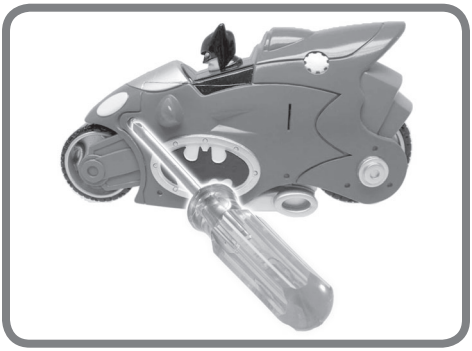
BATCYCLE™

Actual product may not be identical to items pictured in these instructions.
Please keep this instruction sheet for future reference, as it contains important information.
Requires three "AA" batteries (included) for operation.
Adult assembly is required for battery replacement.
Tool required for battery replacement: Phillips screwdriver (not included).
This product is not recommended for use on loose dirt or wet surfaces.

Le produit peut ne pas être identique aux illustrations.
Conserver ce mode d'emploi pour s'y référer en cas de besoin car
il contient des informations importantes.
Fonctionne avec trois piles AA (fournies).
Les piles doivent être remplacées par un adulte.
Outil requis pour remplacer les piles : un tournevis cruciforme (non fourni).
Il n'est pas recommandé d'utiliser ce produit sur des surfaces humides ou
recouvertes de saletés ou de terre.

www.fisher-price.com

Battery Replacement
Remplacement des piles



For best performance, we recommend replacing the batteries that came with this toy with three, new alkaline "AA" (LR6) batteries.

- Locate the battery compartment door on the side of the vehicle.
- Loosen the screw in the battery compartment door with a Phillips screwdriver. Remove the battery compartment door.
- Remove the exhausted batteries and throw them away.
- Insert three, new "AA" (LR6) **alkaline** batteries.

Hint: *We recommend using* ***alkaline*** *batteries for longer life.*

- Replace the battery compartment door and tighten the screw with a Phillips screwdriver. Do not over-tighten.
- If this toy begins to operate erratically, you may need to reset the electronics. Slide the power switch off and then back on.
- When sounds or motions become faint or stop, it's time for an adult to change the batteries!

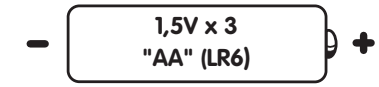
Pour un rendement optimal, il est conseillé de remplacer les piles fournies avec le jouet par trois piles alcalines AA (LR6) neuves.

- Repérer le compartiment des piles sur le côté du véhicule.
- Desserrer la vis du couvercle du compartiment des piles avec un tournevis cruciforme. Retirer le couvercle.
- Enlever les piles usées et les jeter.
- Insérer trois piles **alcalines** AA (LR6) neuves.

Remarque : *Il est recommandé d'utiliser des piles* ***alcalines*** *car elles durent plus longtemps.*

- Remettre le couvercle du compartiment des piles et serrer la vis avec un tournevis cruciforme. Ne pas trop serrer.
- Si le jouet ne fonctionne pas correctement, il peut être nécessaire de réinitialiser le système électronique. Pour ce faire, mettre l'interrupteur à ARRÊT puis le remettre à MARCHE.
- Lorsque les sons ou les mouvements faiblissent ou s'arrêtent, il est temps pour un adulte de changer les piles.

Battery Safety Information
Mises en garde au sujet des piles



In exceptional circumstances, batteries may leak fluids that can cause a chemical burn injury or ruin your product. To avoid battery leakage:

- Do not mix old and new batteries or batteries of different types: alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium).
- Insert batteries as indicated inside the battery compartment.
- Remove batteries during long periods of non-use. Always remove exhausted batteries from the product. Dispose of batteries safely. Do not dispose of this product in a fire. The batteries inside may explode or leak.
- Never short-circuit the battery terminals.
- Use only batteries of the same or equivalent type as recommended.
- Do not charge non-rechargeable batteries.
- Remove rechargeable batteries from the product before charging.
- If removable, rechargeable batteries are used, they are only to be charged under adult supervision.

Lors de circonstances exceptionnelles, des substances liquides peuvent s'écouler des piles et provoquer des brûlures chimiques ou endommager le produit. Pour éviter que les piles ne coulent :

- Ne pas mélanger des piles usées avec des piles neuves ou différents types de piles : alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables (nickel-cadmium).
- Insérer les piles dans le sens indiqué à l'intérieur du compartiment.
- Enlever les piles lorsque le produit n'est pas utilisé pendant une longue période. Ne jamais laisser des piles usées dans le produit. Jeter les piles usées dans un conteneur réservé à cet usage. Ne pas jeter ce produit au feu. Les piles incluses pourraient exploser ou couler.
- Ne jamais court-circuiter les bornes des piles.
- Utiliser uniquement des piles de même type ou de type équivalent, comme conseillé.
- Ne pas recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du produit avant la charge.
- En cas d'utilisation de piles rechargeables, celles-ci ne doivent être chargées que sous la surveillance d'un adulte.

Shake It, Then Race It! Secouez-le puis faites la course!

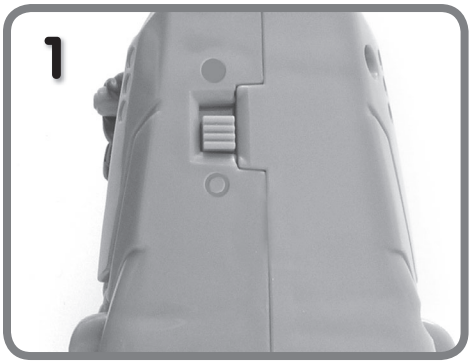
CAUTION
MISE EN GARDE

Please keep small parts such as plastic tabs out of children's reach. Throw the plastic tabs away.

Conserver les petits éléments tels que les languettes en plastique hors de la portée des enfants. Jeter les languettes en plastique.

Note: Plastic tabs are attached to the toy for in-store demonstration purposes. While the tabs may have already been removed, check the bottom of the toy to be sure. If the plastic tabs are still attached, pull and remove the tabs. Throw the plastic tabs away.

Remarque : Les languettes en plastique sont fixées au jouet afin de pouvoir l'essayer en magasin. Ces languettes ont peut être déjà été retirées. Regarder sous le jouet pour s'en assurer. Si elles y sont toujours, tirer dessus pour les enlever. Jeter les languettes en plastique.



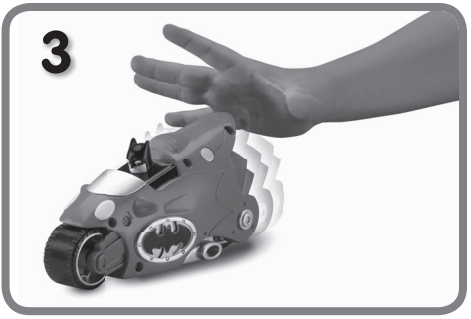
- Slide the power switch on the bottom of the toy ON ●.
- Mettre l'interrupteur situé sous le jouet à la position MARCHE ●.

- Lift the vehicle and shake it to start the "engine".

Hint: *For maximum distance, shake the vehicle 7 or 8 times. Shaking more than this does not increase the range.*

- Soulever le véhicule et le secouer pour faire démarrer le «moteur».

Conseil : *Pour que le véhicule roule sur une plus longue distance, le secouer 7 ou 8 fois. Le véhicule ne roulera pas plus loin même si on le secoue davantage.*



- Set the vehicle down and off it goes! The more you shake your vehicle, the longer it goes!
- When you're finished, slide the power switch OFF ○.
- Déposer le véhicule sur le sol et il roule! Plus on le secoue, plus il va loin!
- Une fois le jeu terminé, mettre l'interrupteur à la position ARRÊT ○.

Consumer Information Renseignements pour les consommateurs

- Wipe this toy with a clean cloth dampened with a mild soap and water solution. Do not immerse this toy.
- This toy has no consumer serviceable parts. Do not take this toy apart.

- Nettoyer le jouet avec un chiffon propre légèrement imbibé d'eau savonneuse. Ne pas plonger le jouet dans l'eau.
- Il n'existe pas de pièce de rechange pour ce jouet. Ne pas le démonter.

- Protect the environment by not disposing of this product with household waste (2002/96/EC). Check your local authority for recycling advice and facilities (Europe only).

- Protéger l'environnement en ne jetant pas ce produit avec les ordures ménagères (2002/96/EC). Consulter la municipalité pour obtenir des conseils sur le recyclage et connaître les centres de dépôt de la région (en Europe seulement).

ICES-003

- This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.
- Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

NMB-003

- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.
- L'utilisation de ce dispositif est autorisée seulement aux conditions suivantes : (1) il ne doit pas produire de brouillage et (2) l'utilisateur du dispositif doit être prêt à accepter tout brouillage radioélectrique reçu, même si ce brouillage est susceptible de compromettre le fonctionnement du dispositif.

service.fisher-price.com

Questions? 1-800-432-5437.

Mattel Canada Inc., 6155 Freemont Blvd., Mississauga, Ontario L5R 3W2; www.service.mattel.com.

DC SUPER FRIENDS and all related characters and elements are trademarks of and © DC Comics.
DC SUPER FRIENDS et tous les personnages et éléments y afférents sont des marques et © de DC Comics.

WB SHIELD: TM & © Warner Bros. Entertainment Inc. (s10)

BLASON WB : TM & © Warner Bros. Entertainment Inc. (s10)

Fisher-Price, Inc., a subsidiary of Mattel, Inc., East Aurora, NY 14052 U.S.A.
©2010 Mattel, Inc. All Right Reserved. ® and ™ designate U.S. trademarks of Mattel, Inc., unless otherwise indicated.

Fisher Price, Inc., une filiale de Mattel, Inc., East Aurora, NY 14052 É.-U.
©2010 Mattel, Inc. Tous droits réservés. ® et ™ désignent des marques de Mattel, Inc. aux É.-U., sauf indication contraire.

PRINTED IN CHINA/IMPRIMÉ EN CHINE **M8125pr-0820**